

**MANAJEMEN PENGELOLAAN DANA HIBAH
WALIKOTA SURABAYA BERBASIS WEB DAN SMS GATEWAY**

TUGAS AKHIR



Diajukan Oleh:

DHIAN SATRIA YUDHA KARTIKA

0934315009

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
S U R A B A Y A**

2012

HALAMAN PENGESAHAN

Judul Tugas Akhir : MANAJEMEN PENGELOLAAN DANA HIBAH
WALIKOTA SURABAYA BERBASIS WEB DAN SMS GATEWAY

Nama Mahasiswa : DHIAN SATRIA YUDHA KARTIKA

NIM : 0934315009

Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA

Jurusan : TEKNIK INFORMATIKA

Mengijinkan kepada mahasiswa tersebut di atas untuk mengikuti **UJIAN LISAN**.

Menyetujui,

PEMBIMBING 1,

PEMBIMBING 2,

INTAN YUNIAR, S.Kom, MCS.

NPT. 380 060 401 98

FETTY TRI A, S.Kom.

NIP. 382 020 602 08

Mengetahui,
KETUA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

Dr. Ir NI KETUT SARI, MT
NIP. 196 507 311 992 032 001

KETERANGAN BEBAS REVISI SKRIPSI

Judul Tugas Akhir : MANAJEMEN PENGELOLAAN DANA HIBAH
WALIKOTA SURABAYA BERBASIS WEB DAN SMS GATEWAY

Nama Mahasiswa : DHIAN SATRIA YUDHA KARTIKA

NIM : 0934315009

Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA

Jurusan : TEKNIK INFORMATIKA

Mengijinkan kepada mahasiswa tersebut di atas untuk mengikuti **UJIAN LISAN**.

Menyetujui,

PENGUJI 1,

PENGUJI 2,

Ir. KARTINI, MT

NIP. 19611110 199103 2 001

WAHYU SYAIFULLAH JS, S.Kom

NPT. 3 8608 10 0295 1

Mengetahui,
KETUA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

Dr. Ir NI KETUT SARI, MT

NIP. 196 507 311 992 032 001

ABSTRAK

Kebutuhan dan kecepatan dalam mengakses informasi menjadi kebutuhan masyarakat pada *era* sekarang. Pengolahan data berdasarkan sistem informasi yang terkomputerisasi menjadi kebutuhan tersendiri untuk *validitas* dan kecepatan dalam mengaksesnya. Karena masih banyak sistem yang dikerjakan oleh pegawai pemerintahan sebagai pelayan masyarakat yang bersifat *manual*, dan ini disadari oleh pegawai serta penulis bahwa sistem informasi *manual* membutuhkan waktu yang relatif lama dalam prosesnya. Sehingga perlu diciptakan sebuah solusi yang bisa menjawab permasalahan dari sistem *manual* tersebut.

Didalam laporan skripsi manajemen pengelolaan dana hibah walikota surabaya berbasis web dan sms *gateway* ini akan dijelaskan dan diberikan gambaran lebih *detail* bagaimana alur sistemnya. Sistem informasi ini sebagai salah satu solusi untuk membantu proses penyaluran dana hibah dari walikota surabaya untuk masyarakat. Masyarakat merasa nyaman dan lebih antusias terhadap pembangunan kota surabaya, karena kemudahan *akses* dan jelasnya alokasi yang diberikan untuk pembangunan kota surabaya.

Berdasarkan hasil penelitian yang didapatkan pada pembuatan sistem informasi ini. Masyarakat lebih mudah dalam pengajuan atau *registrasi* proposal yang akan diberikan kepada walikota, dan dalam perjalananya masyarakat bisa memantau proposal sampai pada keputusan *final*, apakah proposal ditolak, proposal direvisi atau proposal siap cair. Sehingga ada *transparansi* data yang diberikan oleh pemerintah kota sebagai pengelola dana hibah tersebut. Informasi lebih mudah di akses melalui internet atau dengan sms *gateway* yang secara langsung memberikan informasi yang dibutuhkan oleh masyarakat.

Kata Kunci : sistem informasi, dana hibah, sms *gateway*, proposal, Surabaya

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT atas segala nikmat rahmat dan hidayah-Nya sehingga terselesaikannya program Manajemen Pengelolaan Dana Hibah Walikota Surabaya Berbasis Web dan SMS Gateway beserta laporannya dengan hasil memuaskan dan baik. Semoga ilmu yang dikembangkan menjadi nilai kebaikan bagi penulis dan rekan-rekan yang telah menyumbangkan idenya untuk kesempurnaan skripsi ini. Sholawat dan salam kepada Muhammad SAW sebagai *uswah*, panutan kita sampai hari kebangkitan kelak, semoga kita diakui sebagai ummatnya dan bisa istiqomah melaksanakan ajaran-ajarannya. *Aamiin*.

Penelitian skripsi ini dilandasi adanya sistem manual yang ada pada proses pembagian dana hibah oleh walikota. Sehingga mendorong penulis untuk memberikan saran dan masukan yang berkaitan dengan disiplin ilmu yang dimiliki untuk bisa memberikan kontribusinya dalam pembuatan manajemen pengelolaan dana hibah walikota berbasis web dan sms gateway.

Sistem informasi yang berbasis web dan sms gateway ini memudahkan masyarakat dan pegawai pemerintah untuk mengakses sistem. Karena berbasis web ini, sistem bisa langsung terkoneksi dengan internet. Layanan sms gateway ini memberikan layanan baru untuk masyarakat, memberikan kemudahan dalam mengakses informasi proposal yang telah diajukan kepada walikota melalui sistem informasi. Sistem informasi yang terkomputerisasi ini memberikan validitas dan kemudahan bagi *user* atau pengguna dalam menggunakan sistem informasi.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna karena penulis mempunyai keterbatasan dan banyak sekali kekurangan. Untuk itu penulis sangat membutuhkan kritik dan saran yang membangun dalam memperbaiki laporan ini. Semoga laporan praktek kerja lapangan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Surabaya, Mei 2012

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH



Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT serta sholawat serta salam kepada kekasih-Nya Muhammad SAW. Penyusunan laporan skripsi telah selesai dibuat, dan tentunya tidak lepas dari bantuan serta kerja sama dari banyak pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati kami mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan akal dan pikiran kepada penulis, sehingga bisa memanfaatkannya untuk kebaikan, dan selalu untuk menimba ilmu pengetahuan. Nikmat iman, islam dan kesehatan. Beserta kekasih-Nya Muhammad SAW yang telah membawa perubahan dengan cahaya islam ke jalan kemenangan.
2. Kedua orang tua tercinta penulis (Bapak Saidi dan Ibu Lasmirah), kakak (Dewi Yuli Astuti, mas Didik dan Vivien Uning Sulistyaningtyas, mas Agung) dan adik kami beserta keponakan (mbak ifa, dek hanif, mas abi dan dek apta) dan keluarga besar di ngawi, kami mengucapkan terima kasih atas doa restu, dukungan serta motivasinya yang luar biasa sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini tepat pada waktunya. Dan keluarga dakwah saya di bekalimabelas (ustad hadi, cahyo, naim, zainal, dwi, redza, ainur, rifky). Tim ADK Poltekes (Muis, rio, maia, chus, mila, ririn, ratih dkk).

3. Bapak Ir. SUTIYONO, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur beserta jajaran dan staf di kampus tercinta ini.
4. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
5. Ibu Intan Yuniar, S.Kom. MCs. selaku Sekretaris Jurusan Teknik Informatika sekaligus dosen pembimbing 1 skripsi. Kepada ibu Fetty Tri A, S.Kom selaku pembimbing 2 skripsi. Terima kasih atas semua bimbingannya dan motivasinya selama penulis mengerjakan dan menyelesaikan program dan laporan skripsi ini.
6. Ibu Ir. Kartini dan Bapak Wahyu, S.Kom selaku dosen penguji Skripsi seminar terbuka yang juga memberikan semangat dan motivasi kepada saya.
7. Bapak Budi Tri Cahyono, M.Kom. Bapak Budi Nugroho, S.Kom serta Ibu Ir. Retno Dewati, MT selaku dosen penguji Skripsi seminar tertutup yang telah memberikan semangat kepada saya untuk segera merevisi laporan.
8. Kepada Bapak Fatkur Rohman, ST, MT. Akhmad Suyanto, ST, MT. Tri Setijo Puruwito, S.Si. Alfian Khusaeri, ST dan Ibu Reni Astuti, S.Si serta rekan – rekan mas utomo, agus dan irvan.
9. Teman-teman mahasiswa Teknik Informatika kelas pagi dan kelas sore khususnya ricky, aan, komting, adi dan seluruh teman-teman jurusan Informatika 2007-2009 yang telah memberikan dorongan dan doa, yang tak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima Kasih yang tak terhingga untuk kalian semua.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sejarah Kota Surabaya	8
2.2 Visi dan Misi Pemerintah Kota Surabaya	9
2.2.1 Visi Pemerintah Kota Surabaya	9
2.2.2 Misi Pemerintah Kota Surabaya	10

2.3 Pejabat Strukturan Pemerintah Kota Surabaya	12
2.4 Struktur Organisasi Pemerintah Kota Surabaya	13
2.5 Satuan Kerja Perangkat Dinas Pemerintah Kota Surabaya	13
2.6 Logo Pemerintah Kota Surabaya	17
2.7 Macromedia Dreamweaver	17
2.8 Microsoft Office Visio 2010	19
2.9 Power Designer	20
2.10 XAMPP	22
2.11 SMS Gateway	24
2.12 Entity Relationship Diagram	26
2.13 Data Flow Diagram	28
2.14 Desain Database CDM dan PDM	29
2.15 User Interface	30
2.16 Bagian – bagian yang terlibat di dalam sistem	30
2.17 Dokumen yang terlibat di dalam sistem	33
2.18 Alur Kerja di dalam sistem	34

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1 Entitas yang terlibat di dalam sistem	38
3.2 Relasi yang digunakan di dalam sistem	38
3.3 Desain Sistem	39
3.3.1 Diagram Alir Sistem	40
3.3.2 Data Flow Diagram	41

3.4 Desain Database	48
3.4.1 Conceptual Data Model (CDM)	48
3.4.2 Phisycal Data Model (PDM)	49
3.5 SMS Gateway	50
3.6 Rancangan Interface	50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Menu Sistem	61
4.1.1 Registrasi Proposal	62
4.1.2 Username dan Password Login	63
4.1.3 Menu Master	64
4.1.4 Pengaturan Hak Akses	65
4.1.5 Mengubah Status Proposal	67
4.1.6 Disposisi Proposal	69
4.1.7 Verifikasi Proposal	70
4.1.8 Mengelompokkan dan mencari (<i>searching</i>) Data Proposal	70
4.1.9 SMS Gateway	72
4.2 Menu Laporan	73
4.2.1 Laporan proposal masuk	73
4.2.2 Laporan disposisi proposal	74

BAB V UJI COBA SISTEM

5.1 Skenario Uji Coba	76
-----------------------------	----

5.1.1 Pengajuan Proposal	76
5.1.2 Notifikasi Username dan Password	77
5.1.3 Login Masyarakat berdasarkan username dan password	78
5.1.4 Melihat detail dan mengubah proposal	78
5.1.5 Update Proposal oleh masyarakat	79
5.1.6 Login admin sebagai sekber	80
5.1.7 Menambah, menghapus dan menambah data master	81
5.1.8 Menerima berkas fisik dan mengubah status proposal	82
5.1.9 Mendisposisikan proposal ke SKPD	82
5.1.10 Proposal hilang sesudah didisposisikan	83
5.1.11 Verifikasi dan mengubah status proposal	83
5.1.12 Status Proposal masyarakat berubah	83
5.1.13 Login admin sebagai walikota	84
5.1.14 Login admin sebagai skpd	85
5.1.15 SMS Gateway	85
5.2 Evaluasi Sistem	86

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan	87
6.2 Saran	88

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Pememrintah Kota Surabaya	13
Gambar 2.2 Logo Pemerintah Kota Surabaya	17
Gambar 2.3 Macromedia Dreamweaver	18
Gambar 2.4 Office Visio 20120	20
Gambar 2.5 Power Designer	22
Gambar 2.6 XAMPP	23
Gambar 2.7 Sistem kerja SMS Gateway	26
Gambar 2.8 Entity Relationship Diagram	27
Gambar 2.9 Simbol pada DFD	29
Gambar 2.10 Proses PDM pada sistem	29
Gambar 2.11 Diagram Alir (Flowchart) Manual	37
Gambar 3.1 Diagram Alir Terkomputerisasi	40
Gambar 3.2 Context Diagram	41
Gambar 3.3 DFD Level 0	42
Gambar 3.4 DFD Level 1 Master	43
Gambar 3.5 DFD Level 1 Transaksi	44
Gambar 3.6 DFD Level 2 Registrasi	44
Gambar 3.7 DFD Level 2 Update Data Proposal	45
Gambar 3.8 DFD Level 2 Disposisi Proposal	45
Gambar 3.9 DFD Level 2 Update Hasil Verifikasi	46
Gambar 3.10 DFD Level 2 Update Proposal Cair	46
Gambar 3.11 DFD Level 1 Laporan	47

Gambar 3.12 Conceptual Data Model	48
Gambar 3.13 Phisycal Data Model	49
Gambar 3.14 User Interface Index	51
Gambar 3.15 User Interface Login User	51
Gambar 3.16 User Interface Registrasi Proposal	52
Gambar 3.17 User Interface Master Hak Akses	52
Gambar 3.18 User Interface Daftar Hak Akses	53
Gambar 3.19 User Interface Master Jenis Kegiatan	53
Gambar 3.20 User Interface Daftar Jenis Kegiatan	54
Gambar 3.21 User Interface Master Kelurahan	54
Gambar 3.22 User Interface Daftar Kelurahan	55
Gambar 3.23 User Interface Master Kecamatan	55
Gambar 3.24 User Interface Daftar Kecamatan	55
Gambar 3.25 User Interface Master Lembaga Pengusul	56
Gambar 3.26 User Interface Daftar Lembaga Pengusul	56
Gambar 3.27 User Interface Master Status Proposal	57
Gambar 3.28 User Interface Daftar Status Proposal	57
Gambar 3.29 User Interface Master SKPD	58
Gambar 3.30 User Interface Daftar SKPD	58
Gambar 3.31 User Interface Hasil Rekapitulasi Proposal Masuk	59
Gambar 3.32 User Interface Form Disposisi dan Hasil Verifikasi	59
Gambar 3.33 User Interface Laporan Persebaran Proposal	60
Gambar 3.34 User Interface Hasil Persebaran Proposal	60
Gambar 4.1 Index atau Halaman Utama	61

Gambar 4.2 Form registrasi proposal	62
Gambar 4.3 Notifikasi setelah registrasi	63
Gambar 4.4 Update data menu master	64
Gambar 4.5 Input Admin Hak Akses	65
Gambar 4.6 Daftar Admin untuk Login	65
Gambar 4.7 Daftar Proposal dengan Login Walikota	66
Gambar 4.8 Mengubah Status Proposal	67
Gambar 4.9 Informasi Proposal setelah diterima	68
Gambar 4.10 Informasi tidak bisa mengubah data proposal	68
Gambar 4.11 Proses Disposisi Proposal	69
Gambar 4.12 Proses Verifikasi Proposal	70
Gambar 4.13 Menu Admin berdasarkan jenis keggian	71
Gambar 4.14 Hasil pencarian data proposal	71
Gambar 4.15 Laporan Proposal Masuk pada hak akses Walikota	74
Gambar 4.16 Laporan Proposal yang sudah Didisposisi	75
Gambar 5.1 Form registrasi Proposal	77
Gambar 5.2 Notifikasi Username dan Password	77
Gambar 5.3 Login Masyarakat	78
Gambar 5.4 Peringatan username dan pasword	78
Gambar 5.5 Informasi Detail Proposal	79
Gambar 5.6 Megubah Data Proposal	80
Gambar 5.7 Peringatan tidak bisa mengubah data	80
Gambar 5.8 Jenis Master Sistem	81
Gambar 5.9 Master Jenis Kegiatan	81

Gambar 5.10 Mengubah status proposal	82
Gambar 5.11 Proses disposisi proposal	82
Gambar 5.12 Proposal setelah diverifikasi	83
Gambar 5.13 Notifikasi setelah proposal di verifikasi	84
Gambar 5.14 Informasi proposal secara keseluruhan	84
Gambar 5.15 Informasi proposal setelah didisposisikan	85

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi informasi saat ini dirasakan berkembang sangat pesat. Seiring berkembangnya teknologi informasi, banyak sekali kemudahan yang bisa dirasakan dan diperoleh oleh kebanyakan orang saat ini. Sudah tidak menjadi barang mewah lagi bagi masyarakat untuk bisa menikmati perkembangan teknologi informasi.

Salah satu potensi yang bisa di optimalkan dalam penggunaan teknologi saat ini diantaranya untuk mengakses informasi dan atau memasang publikasi kepada masyarakat melalui dunia maya atau lebih dikenal dengan nama internet. Ketika berbicara tentang internet, maka bisa dibayangkan seluruh kebutuhan bisa didapatkan dimanapun manusia berada (dengan syarat terkoneksi dengan jaringan internet), kapanpun waktunya dan dengan alat yang sederhana sekalipun, misalnya dengan handphone.

Dalam kesempatan ini, penggunaan teknologi informasi akan dioptimalkan untuk mengakses informasi dana hibah Walikota Surabaya. Dana hibah yang diberikan oleh Walikota Surabaya bisa diperoleh salah satunya melalui kegiatan jaring aspirasi masyarakat atau dikenal dengan nama jasmas.

Kondisi yang sekarang terjadi, belum ada sebuah sistem terkomputerisasi atau dokumentasi untuk mempublikasikan usulan-usulan dari masyarakat melalui jaring aspirasi masyarakat yang masuk kepada Pemerintah Kota Surabaya. Sehingga masyarakat menjadi bingung dan bertanya, apakah benar-benar aspirasi

yang di ajukan sudah mendapat alokasi dan sudah dimasukkan kedalam Rencana Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Surabaya (APBD). Dan selanjutnya akan disyahkan menjadi APBD. Kalaupun sudah dimasukkan kedalam APBD, tahapan berikutnya sampai dimana perjalanan proposal pengajuan dana tersebut. Sehingga dibutuhkan sebuah jembatan informasi kepada masyarakat agar bisa memantau perkembangan aspirasi, khususnya dana hibah yang diberikan oleh Walikota Surabaya.

Dalam prosesnya pengajuan dana hibah dari masyarakat akan diolah oleh Badan Perencanaan dan Pembangunan Kota (Bappeko). Selama ini proses entry data jasmas oleh admin Bappeko masih bersifat manual, menggunakan microsoft excel untuk mengolah dan memilah data. Sehingga memungkinkan adanya pergeseran data dan kurang sistematis dalam penyusunan. Kedepan dibutuhkan sebuah sistem yang terkomputerisasi untuk mempermudah entry data sehingga dapat diproses sampai menghasilkan output yang di harapkan.

Sistem informasi yang akan diterapkan untuk dana hibah ini berbasis web. Sehingga siapapun bisa mengakses aplikasi tersebut, asalkan user terhubung dengan jaringan internet. Cara mengaksesnya mudah, bisa menggunakan sistem operasi yang bermacam-macam, misalnya windows, linux, mac, dll. Dan konsep berbasis web ini memang sangat berbeda dengan aplikasi berbasis desktop. Apabila berbasis desktop, aplikasi harus di instal kedalam komputer, berbeda dengan berbasis web bisa di komputer manapun karena script sudah ada di server.

Metode *SMS Gateway* yang diterapkan untuk mempermudah masyarakat mengakses informasi di dalam sistem. Sehingga kapanpun bisa tahu posisi proposal pengajuan dana, hanya dengan SMS seperti halnya SMS biasa.

1.2 Perumusan Masalah

Dalam latar belakang yang sudah saya uraikan di atas, maka di dapatkan rumusan masalah sebagai berikut.

- a. Bagaimana cara membuat manajemen dana hibah Walikota Surabaya yang semula manual menjadi terkomputerisasi dengan berbasis web dan sms *gateway*.
- b. Bagaimana cara mengetahui penyaluran dana hibah Walikota Surabaya secara proporsional di masing-masing wilayah pada masyarakat oleh Walikota Surabaya.
- c. Bagaimana cara untuk memudahkan masyarakat mengakses informasi dana hibah Walikota Surabaya yang sudah di input ke dalam sistem.
- d. Bagaimana cara agar masyarakat mengetahui perkembangan dan perjalanan proses realisasi dana hibah Walikota Surabaya secara rutin dan berkala.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini, kami membatasi pembahasan masalah yang ada sebagai berikut.

- a. Bentuk dari aplikasi ini adalah manajemen dana hibah Walikota Surabaya yang semula manual menjadi terkomputerisasi dengan berbasis web dan sms *gateway*.
- b. Aplikasi ini membantu walikota mengetahui penyaluran dana hibah secara proporsional di masing-masing kecamatan.

- c. Masyarakat mengetahui perkembangan dan perjalanan proses realisasi (persetujuan) dana hibah Walikota Surabaya.
- d. Aplikasi ini membantu Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) untuk bisa langsung mengetahui usulan masyarakat terkait dana hibah Walikota Surabaya sesuai tugas dan fungsi.

1.4 Tujuan

Tujuan menciptakan aplikasi Manajemen Pengelolaan Dana Hibah Walikota Surabaya Berbasis Web dan SMS *Gateway* adalah sebagai jembatan informasi dari Walikota Surabaya yang diwakili oleh Bappeko Surabaya, kepada masyarakat terkait pengalokasian dana hibah yang diberikan oleh Walikota Surabaya kepada masyarakat.

Menjadikan sistem pengelolaan dana hibah yang semula manual menjadi terkomputerisasi agar mudah digunakan dan cepat dalam proses penanganan. Masyarakat lebih mudah mengakses data di dalam sistem, sehingga pengelolaan Anggaran Pendapatan Belanja Daerah (APBD) lebih transparan.

1.5 Manfaat

Manfaat yang bisa diperoleh dalam skripsi yang berjudul Manajemen Pengelolaan Dana Hibah Walikota Surabaya berbasis web dan sms *gateway*, diantaranya sebagai berikut.

- a. Walikota bisa melihat lebih luas lagi kebutuhan dan aspirasi masyarakat Surabaya, yang dibutuhkan dan diusulkan kepada Pemerintah Kota.

- b. Walikota dapat mengalokasikan dana hibah secara proporsional sesuai dengan kebutuhan masyarakat kota Surabaya.
- c. SKPD bisa melakukan *survey* dan verifikasi terhadap proposal yang diajukan oleh masyarakat setelah mendapat *disposisi* dari Sekretariat Bersama (Sekber) sehingga program yang diajukan tepat sasaran.
- d. Sekretariat Bersama bisa memberikan perkembangan terbaru atau perjalanan proposal secara berkala kepada masyarakat.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini akan menjelaskan secara lengkap tentang proses membuat *Manajemen Pengelolaan Dana Hibah Walikota Surabaya berbasis Web dan SMS Gateway*. Untuk lebih mempermudah memahami materi yang sudah disusun dan dibuat, laporan skripsi ini di bagi menjadi enam bab yang dilengkapi dengan penjelasan pada tiap bab.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menjelaskan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan menjelaskan tentang landasan teori yang dipakai sebagai penunjang pembuatan laporan ini. Penjelasan nya meliputi profil pemerintah kota Surabaya, dinas-dinas yang bersangkutan

dengan dana hibah Walikota serta peraturan perundang-undangan dari Kementerian Dalam Negeri atau Peraturan Walikota Surabaya yang sudah menjadi acuan pemberian dana hibah. Bab ini juga menjelaskan bagian yang terlibat di dalam sistem, alur di dalam sistem serta diagram alir (*flowchart*).

BAB III ANALISA SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang alur sistem secara terkomputerisasi. Desain model sistem yang diterjemahkan kedalam *Data Flow Diagram* (DFD) serta desain database yang diterjemahkan kedalam *Coceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM).

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem yang akan diterapkan. Pada bab ini disampaikan user interface atau tampilan aplikasi yang dibuat dari proses pengajuan dana hibah sampai dana tersebut cair kepada masyarakat.

BAB V UJI COBA SISTEM

Bab ini akan menjelaskan tentang aplikasi sistem yang telah dibuat berdasarkan skenario proses pengajuan dana hibah. Dalam bab ini akan dijelaskan lebih detail pemakaian aplikasi untuk Walikota dan penggunaan aplikasi oleh masyarakat. Intinya lebih menjelaskan

kemanfaatan sistem yang sudah dibuat, untuk masyarakat, Sekber, SKPD dan Walikota.

BAB VI KESIMPULAN DAN PENUTUP

Bab ini akan menjelaskan tentang kesimpulan dan saran terhadap aplikasi yang telah dibuat. Berupa masukan yang membangun atau konstruktif untuk kesempurnaan aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini akan dipaparkan tentang sumber-sumber literatur yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.